

"2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México".

OPCIÓN 2 DE REGULARIZACIÓN

CAMPO DISCIPLINAR: COMUNICACIÓN

II. EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS DESARROLLADAS DE MANERA AUTODIDÁCTA O POR EXPERIENCIA EN EL TRABAJO EN ESCENARIOS REALES O SIMULADOS.

Materia: Informática II **Profesor:** Dianey Lizbeth Morales Villagrana

Nombre del Alumno: _____

Grado: 1° **Grupo:** _____ **Fecha:** _____ **Puntos:** _____/100

Objetivo: Apoyar al alumno en su proceso de regularización contribuyendo a su vez con el proceso de enseñanza-aprendizaje.

Nota: Para tener derecho a la calificación de Evaluación por Competencias es indispensable realizar lo siguiente:

- ✓ Responder a mano en los espacios que se encuentran en cada actividad.
- ✓ Resolver la totalidad de los ejercicios en forma correcta.
- ✓ Resolver el cuestionario con apoyo de tu antología y/o de internet.
- ✓ Entregar las actividades en un folder debidamente identificado con tu nombre completo, grado y grupo.
- ✓ Entrega en tiempo: **12 de julio de 2023.**
- ✓ Debes cuidar la limpieza y presentación de tu proyecto de regularización.



“2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México”.

Bloque I. Software educativo.

Competencias genéricas: Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas.

Competencia disciplinar: Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para investigar, resolver problemas, producir materiales y transmitir información.

Aprendizajes esperados

- ✓ Argumenta las ventajas y desventajas del software educativo, valorando la aplicación de éstos, tanto en la investigación como en su vida diaria.
- ✓ Explica mediante una tabla comparativa los diferentes tipos de software libre y comercial con base en sus requerimientos académicos (nombre del software, versión, descripción, URL, requerimientos de instalación).
- ✓ Evalúa los diferentes sitios de internet seguros y confiables para realizar descargas de información, promoviendo el respeto por los derechos de Autor.





"2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México".

Instrucciones: Resuelve los siguientes ejercicios con apoyo de tu antología.

1. Realiza un mapa conceptual en el que incluyas el concepto y las características del Software educativo, así como su clasificación. ^{5 puntos}



"2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México".

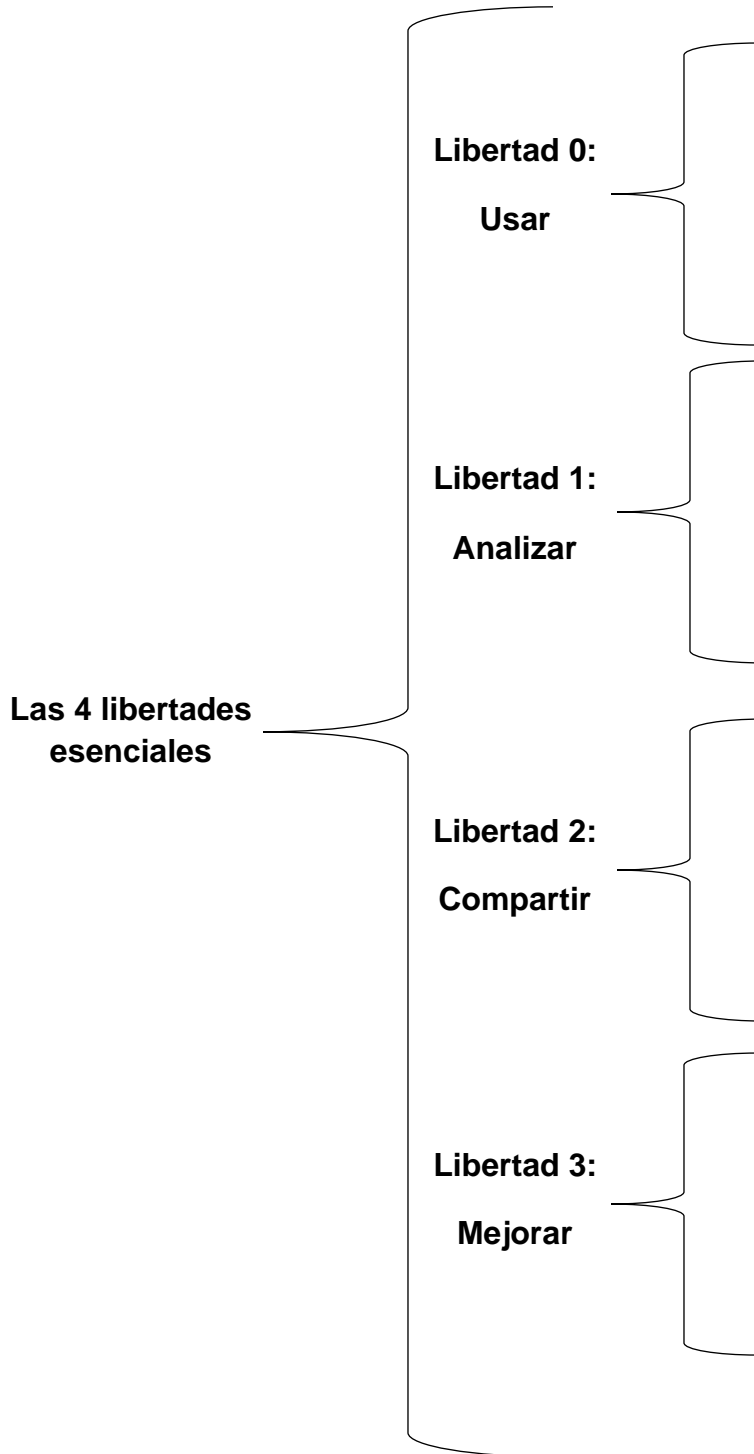
2. Llena el siguiente cuadro: 10 puntos

	Software libre	Software comercial
Concepto		
Características		
Ejemplo		



"2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México".

3. Realiza un cuadro sinóptico en el cual describas brevemente las 4 libertades esenciales: 10 puntos





"2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México".

4. ¿Qué es el Malware? 1 punto

5. Menciona 5 recomendaciones para la descarga segura de software. 4 puntos



"2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México".

Bloque II. Algoritmos y diagramas de flujo.

Competencias genéricas: Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas.

Competencia disciplinar: Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para investigar, resolver problemas, producir materiales y transmitir información.

Aprendizajes esperados

- ✓ Propone soluciones a problemáticas de su vida cotidiana esquematizando procesos mediante el uso de algoritmos y diagramas de flujo.
- ✓ Desarrolla estrategias que favorecen la resolución de problemas relacionados con su entorno, valorando el uso de las herramientas de interpretación y programación



"2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México".

Instrucciones: Resuelve los siguientes ejercicios de manera correcta.

1. ¿Qué es un problema? 1 punto

2. Dibuja en el plano la ruta que seguirías para resolver A -> B. 2 puntos



Escribe una pequeña explicación del por qué eligiste esa ruta.



“2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México”.

3. Investiga y describe brevemente cada una de las fases de la metodología de solución de problemas. 5 puntos

Fase	Descripción
1. Comprensión del problema	
2. Planteamiento de alternativas	
3. Elección de una alternativa	
4. Desarrollo de la solución	
5. Evaluación	

4. Se refiere a la serie de instrucciones finitas y precisas de un proceso que arroja un resultado predecible. 1 punto
- a) Software educativo
 - b) Algoritmo
 - c) Operadores





"2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México".

5. Es la representación gráfica de un algoritmo o proceso, en el cual se muestra la secuencia de pasos o fases que lo integran. 1 punto

- a) Diagrama de flujo
- b) Lenguaje de programación
- c) Programación



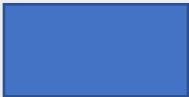

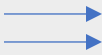
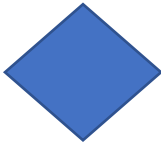

6. Elabora un algoritmo para obtener el área de un triángulo. 5 puntos

7. Elabora el diagrama de flujo del algoritmo de un triángulo que creaste. 10 puntos



“2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México”.

8. Los diagramas de flujo utilizan una simbología específica y estandarizada para representar e identificar cada parte del proceso. Llena la siguiente tabla con la descripción de lo que representa cada símbolo. 10 puntos

Símbolo	Lo que representa
	
	
	
	
	
	
	



“2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México”.

Bloque III. Herramientas avanzadas de software de aplicación.

Competencias genéricas: Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas.

Competencia disciplinar: Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para investigar, resolver problemas, producir materiales y transmitir información.

Aprendizajes esperados

- ✓ Elige procesadores de textos, presentadores y hojas de cálculo pertinentes como apoyo de sus actividades académicas.
- ✓ Logra un dominio de las herramientas avanzadas de procesadores de textos, presentadores y hojas de cálculo.
- ✓ Mejora el diseño de proyectos escolares utilizando herramientas avanzadas de procesadores de texto, presentadores y hojas de cálculo.



"2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México".

II. Describe brevemente para qué se utilizan cada una de las siguientes funciones avanzadas de Excel. 5 puntos por función

NOMBRE DE LA FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO
ESNUMERO		
ESTEXTO		
DIASEM		
MES		
SIFECHA		
HOY		



"2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México".

CALENDARIO DE 2º PERIODO DE REGULARIZACIÓN

JULIO 2023

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

NOTA: La fecha de entrega es el **miércoles 12 de julio de 2023**.



"2023. Año del Septuagésimo Aniversario del Reconocimiento del Derecho al Voto de las Mujeres en México".

RUBRICA DE EVALUACIÓN

II. EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS DESARROLLADAS DE MANERA AUTODIDÁCTA O POR EXPERIENCIA EN EL TRABAJO EN ESCENARIOS REALES O SIMULADOS.

ESTUDIANTE: _____

GRADO: ____ GRUPO: ____ PROFRA: DIANEY LIZBETH MORALES VILLAGRANA

CRITERIO	EXCELENTE	BIEN	SUFICIENTE	INSUFICIENTE	Puntuación
Desarrollo de ejercicios	Resuelve los ejercicios en su totalidad de manera completa y correcta.	Resuelve el 85% de los ejercicios de manera correcta y completa.	Resuelve el 60% de los ejercicios de manera correcta y completa.	Resuelve la mitad o menos de la mitad de los ejercicios y estos están incompletos y con errores.	
Organización	El proyecto se entrega de manera ordenada en un folder, respetando la organización del mismo, de acuerdo al parcial correspondiente.	El proyecto se entrega con un orden aceptable en un folder, respetando los parciales correspondientes.	El proyecto se entrega con un orden aceptable.	El proyecto se entrega sin folder y está totalmente desordenado.	
Ortografía y letra	El proyecto es presentado con buena letra y ortografía.	Se observan algunos errores de ortografía, pero se logra entender lo que dice.	El proyecto es presentado con varias faltas de ortografía y no se logra entender algunas palabras.	No se logra entender el trabajo	
Limpieza	El trabajo es presentado de forma limpia y ordenada.	El trabajo es presentado limpio, pero no se observa un orden general	El trabajo es presentado con falta de limpieza y orden, pero se logra entender.	El trabajo es presentado con falta de limpieza y orden.	
TOTAL					

